

Управление образования администрации Ростовского  
муниципального района Ярославской области

П Р И К А З

от 25.09.2018

№ 655

О проведении открытой дистанционной  
командной онлайн-игры по информатике

С целью создания условий для реализации интеллектуально-творческого потенциала и расширения опыта социального взаимодействия участников, подготовки учащихся к Всероссийской олимпиаде школьников по информатике, выявления и стимулирования талантливой молодежи среди учащихся школ Ростовского МР

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести открытую дистанционную командную онлайн-игру по информатике «Ты, я и информатика» для учащихся 5 – 7 классов
2. Утвердить положение игры (приложение 1).
3. Утвердить состав творческой группы по разработке заданий:
  - Бражникова М. Р., учитель информатики МОУ гимназии им. А.Л. Кекина;
  - Кузнецов А.С., учитель информатики МОУ Шурскольской СОШ;
  - Кабина Т.Р., учитель информатики МОУ гимназии им. А.Л. Кекина.
4. Контроль за исполнением приказа возложить на Орлову Т.Н., заместителя начальника управления образования.

Начальник управления  
образования



Л. В. Груданова

## ПОЛОЖЕНИЕ

об открытой дистанционной командной  
On-line игре по информатике «Ты, я и информатика»  
в 2018-2019 учебном году для учащихся 5-7 классов

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет участников, цели, порядок и условия проведения дистанционной командной On-line игры по информатике «Ты, я и информатика» в 2018- 2019 учебном году (далее - Игра).

1.2. Игра организуется с использованием современных облачных технологий во внеурочное время.

1.3. Игра проводится в три тура. I и II туры – заочные, III тур – очный.

### 2. Цели и задачи Игры

- создание условий для реализации интеллектуально-творческого потенциала и расширения опыта социального взаимодействия участников образовательного процесса;
- подготовка учащихся к Всероссийской олимпиаде школьников по информатике;
- выявление и стимулирование талантливых детей среди учащихся школ Ростовского муниципального района;
- повышение интереса к предмету «Информатика».

### 3. Организаторы Игры

3.1. Организаторами Игры являются управление образования администрации Ростовского МР, методический центр, методическое объединение учителей информатики Ростовского МР.

3.2. Разработку заданий Игры осуществляет творческая группа учителей информатики Ростовского МР.

3.3. Проверку работ осуществляет комиссия в составе трех учителей информатики Ростовского МР, состав комиссии утверждается приказом управления образования.

### 4. Участники Игры

4.1. В Игре принимают участие команды школьников 5-7 классов Ростовского МР.

4.2. Участие в Игре могут принять команды, состоящие от 2 до 5 человек.

4.3. Индивидуальное участие в игре не допускается.

4.4. Решение об участии в Игре команды принимают самостоятельно.

4.4. К участию в Игре допускаются команды 5-7 классов других муниципальных районов Ярославской области.

4.5. Для участия в Игре не требуется предварительной регистрации. Команда считается участником, если она прошла по ссылке, указанной организаторами, и отправила форму для ответов в указанные сроки.

## **5. Порядок и сроки проведения Игры**

5.1. Для организации и проведения Игры методическое объединение учителей информатики формирует творческую группу по разработке заданий и комиссию по проверке ответов команд в составе трех человек.

5.2. Задания Игры публикуются 18 октября 2018 года (I тур) и 13 декабря 2018 года (II тур) в 14.15 (МСК) на сайтах гимназии имени А.Л. Кекина г.Ростова <http://gimkekina.edu.yar.ru> и Методического центра Ростовского МР [www.mc-rostov.ru](http://www.mc-rostov.ru).

5.3. Ответы и решения отправляются через форму ответов в день проведения Игры: 18 октября 2018 года (I тур) и 13 декабря 2018 года (II тур).

5.4. По итогам проведения I и II туров лучшие команды приглашаются для участия в заключительном III туре Игры.

5.5. Сроки третьего тура Игры устанавливаются методическим объединением учителей информатики не позднее 30 дней до дня проведения.

5.6. Итоги Игры публикуются на сайтах гимназии имени А.Л. Кекина г.Ростова <http://gim-kekina.edu.yar.ru> и сайте Методического центра Ростовского МР [www.mc-rostov.ru](http://www.mc-rostov.ru) не позднее чем через 5 дней после проведения каждого тура.

## **6. Задания Игры**

6.1. Тестовая работа на знания основных понятий курса информатики 5-7 классов с открытыми и закрытыми ответами к заданиям.

6.2. Темы Игры:

- Алгоритмика и логика.
- Современные информационные технологии.
- Поиск информации в сети Интернет.
- Устройство персонального компьютера.
- Современные гаджеты и их использование в жизни человека.
- Компьютерная безопасность.
- Этика в сети Интернет.

## **7. Подведение итогов Игры**

7.1. За каждое задание команда получает определенное количество баллов.

7.2. Все баллы, полученные командой, суммируются.

7.3. Итоги подводятся по каждому туру и каждой параллели отдельно.

7.4. Команды, не участвующие в первом туре, могут принять участие в Игре во втором туре.

7.5. Команды по каждой параллели в каждом туре записываются в рейтинговую таблицу в зависимости от набранных баллов (по убыванию).

7.6. При равенстве баллов у команд учитывается время отправки ответов.

7.7. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов и получившая не менее 75% баллов от общего количества баллов Игры.

7.8. Призерами считаются 20% команд, набравших не менее 60% баллов от общего количества баллов Игры.

7.9. В каждом из двух первых туров Победители получают зачетных 3 балла, призеры -2 балла, участники – 1 балл.

7.10. В заключительном очном третьем туре могут принять участие не более 12 команд (не более 4 команд от 5, 6, 7 классов), набравших наибольшее количество зачетных баллов по итогам I и II туров. Для участия в заключительном туре команда должна получить от организаторов Приглашение.

7.11. Победители и призеры каждого тура Игры награждаются грамотами Управления образования.

7.12. Участники каждого тура получают сертификаты участников.

7.13. По окончании всех туров Игры творческая группа учителей по разработке заданий Игры, организаторы Игры, получают сертификат организаторов Игры муниципального уровня.

7.14. По окончании всех туров Игры учителя, подготовившие победителей и призеров Игры, награждаются грамотами Управления образования.