

**Управление образования администрации Ростовского
муниципального района Ярославской области**

П Р И К А З

от 05.04.2018

№ 246

О проведении турнира
по программированию

С целью привлечения школьников Ростовского МР к творческой деятельности в области информационных технологий, закрепления их знаний и умений в области алгоритмизации и программирования, а также активизация внеклассной работы по предмету «Информатика»

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести муниципальный дистанционный командный турнир по программированию.
2. Утвердить Положение о проведении турнира (приложение).
3. Контроль за исполнением приказа возложить на Орлову Т.Н., заместителя начальника управления образования.

Начальник управления
образования



А. С. Федосеев

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципального дистанционного командного турнира по программированию

1. Общие положения

- 1.1 Настоящее положение о проведении муниципального дистанционного командного турнира по программированию (далее – Турнир) определяет порядок и условия его проведения.
- 1.2 Турнир организуется как форма сетевого взаимодействия между образовательными организациями с использованием современных облачных технологий.
- 1.3 Цели и задачи Турнира:
 - привлечение школьников к творческой деятельности в области информационных технологий;
 - стимулирование активности и самостоятельности обучающихся;
 - развитие познавательного интереса школьников к компьютерным наукам, информатике и информационным технологиям, математическому аппарату в области компьютерных наук;
 - закрепление знаний и умений обучающихся в области алгоритмизации и программирования;
 - активизация внеклассной и внешкольной работы;
 - предоставление участникам Ростовского МР возможности соревноваться в масштабе, выходящем за рамки школьной программы.

2. Организаторы Турнира

- 2.1 Общую организацию Турнира осуществляют учителя информатики МОУ СОШ №4 г.Ростова:
 - Бовин Александр Валентинович, МОУ СОШ №4 г.Ростова, e-mail: bovin-av@rostov4.ru
 - Сергеев Сергей Викторович, МОУ СОШ №4 г.Ростова, e-mail: sergeev-sv@rostov4.ru
- 2.2 Информационную поддержку Турниру обеспечивает методический центр Ростовского МР.

3. Участники конкурса

- 3.1 В турнире принимают участие команды общеобразовательных учреждений Ростовского МР.

- 3.2 Каждая команда состоит из 2-3 обучающихся 7 – 11 классов.
- 3.3 Статус команды определяется по старшему участнику команды. (например, если команда состоит из учащихся 8 – 9 классов, то это команда 9 классов).
- 3.4 Общее число команд-участниц от одной образовательной организации не ограничено.
- 3.5 Участие в Турнире бесплатное.

4. Организация и проведение Турнира

- 4.1 Турнир проводится 18 апреля.
- 4.2 Начало турнира в 12.00 по московскому времени.
- 4.3 Турнир проводится на платформе Яндекс.Контест (<https://contest.yandex.ru>). Участникам необходимо самостоятельно зарегистрироваться в системе Яндекс (www.yandex.ru) и в заявке указать логин, полученный при регистрации. Например, если e-mail **ivanov-ii@yandex.ru**, то в заявке необходимо написать логин **ivanov-ii**.
- 4.4 Заявки на участие с указанием количества команд и их логинов (для каждой команды отдельный логин!) образовательная организация должна прислать на адрес электронной почты **turnir@rostov4.ru**. Заявки принимаются до 12 апреля (приложение 1).
- 4.5 Продолжительность Турнира: доступ к системе подачи ответов будет доступен до 17:00 18 апреля.
- 4.6 13 апреля команды получают доступ к пробной версии турнира для организации тренировочных занятий.
- 4.7 В день проведения Турнира участники получают ссылку на задания. Ссылка будет доступна из новостной ленты сайта МОУ СОШ №4 г.Ростова <http://rostov4.ru> и на сайте методического центра <http://mc-rostov.ru>. Далее участники регистрируются как участники Турнира по своему логину/паролю Яндекс и приступают к решению задач.
- 4.8 Для получения баллов за задачи участники:
- проверяют решение задач на локальном компьютере;
 - загружают программу в систему Яндекс.Контест;
 - получают баллы.
- Количество попыток загрузки программы по каждой задаче не превышает 100.
- 4.9 В случае форс-мажорных обстоятельств (не стабильной работы сети Интернет) в отведенное для тестирования время данная команда-участница получает задания по электронной почте и проверяет решение на локальном компьютере, сохраняет текст программы в текстовом редакторе и высылает для проверки на e-mail: **turnir@rostov4.ru**.
- 4.7.Выполнение заданий осуществляется коллективно, на каждое задание команда-участница дает один ответ.
- 4.8.Итоговый балл команды-участницы Турнира – сумма баллов, набранных по всем заданиям.

4.9. При выполнении заданий разрешается пользоваться любыми доступными материалами, калькуляторами, программным обеспечением, Интернетом.

5. Подведение итогов Турнира

- 5.1 Результаты Турнира подводятся на основании рейтинга в системе Яндекс.Контест.
- 5.2 Результаты подводятся по каждой параллели отдельно. (Если команда состоит из представителей разных параллелей, итог подводится по самому старшему представителю команды. Например, если в команде 2 ученика 8 класса и 1 ученик 9 класса, тогда итог будет подводиться по 9 параллели.)
- 5.3 Победителем считается команда, занявшая 1 место по итогам рейтинга.
- 5.4 Если разные команды имеют одинаковый балл, то они обе признаются победителями.
- 5.5 Команды, занявшие 2 и 3 места по итогам рейтинга, считаются призерами Турнира.
- 5.6 Победители и призеры Турнира награждаются грамотами управления образования администрации Ростовского МР.
- 5.7 Руководители команд, ставших победителями и призерами Турнира, получают благодарственные письма управления образования администрации Ростовского МР.

Форма заявки от школы

№ п/п	Название команды	Логин Яндекс для команды	ФИ участников	Класс	Дата рождения	ФИО руководителя команды