

**Управление образования администрации Ростовского  
муниципального района Ярославской области**

**П Р И К А З**

от 19.01.2021

№ 15

О проведении турнира  
по программированию

С целью привлечения школьников Ростовского муниципального района к творческой деятельности в области информационных технологий, закрепления их знаний и умений в области алгоритмизации и программирования, а также активизация внеклассной работы по предмету «Информатика»

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Провести муниципальный дистанционный командный турнир по программированию.
2. Утвердить Положение о проведении турнира (приложение).
3. Контроль за исполнением приказа возложить на Орлову Т.Н., заместителя начальника управления образования.

Начальник управления  
образования



*Л. В. Груданова*

Л. В. Груданова

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении муниципального дистанционного**  
**командного турнира по программированию**

**1. Общие положения**

- 1.1 Настоящее положение о проведении муниципального дистанционного командного турнира по программированию (далее – Турнир) определяет порядок и условия его проведения.
- 1.2 Турнир организуется как форма сетевого взаимодействия между образовательными организациями с использованием современных облачных технологий.
- 1.3 Цели и задачи Турнира:
- привлечение школьников к творческой деятельности в области информационных технологий;
  - стимулирование активности и самостоятельности обучающихся;
  - развитие познавательного интереса школьников к компьютерным наукам, информатике и информационным технологиям, математическому аппарату в области компьютерных наук;
  - закрепление знаний и умений обучающихся в области алгоритмизации и программирования;
  - активизация внеклассной и внешкольной работы.

**2. Организаторы Турнира**

- 2.1 Общую организацию Турнира, включая составление заданий, осуществляют учителя информатики:
- Самарченко Надежда Вячеславовна, МОУ гимназия им.А.Л.Кекина, e-mail: [nws-rostov@mail.ru](mailto:nws-rostov@mail.ru)
  - Сергеев Сергей Викторович, МОУ СОШ №4 г.Ростова, e-mail: [sergeev-sv@rostov4.ru](mailto:sergeev-sv@rostov4.ru)
  - Кузнецов Александр Сергеевич, МОУ Шурскольская СОШ, e-mail: [alexandrkuznetsow@mail.ru](mailto:alexandrkuznetsow@mail.ru)
- 2.2 Информационную поддержку Турниру обеспечивает методический центр Ростовского МР.

### 3. Участники конкурса

- 3.1 В турнире принимают участие команды общеобразовательных учреждений Ростовского МР.
- 3.2 Каждая команда состоит из 2-3 обучающихся 7 – 11 классов.
- 3.3 Статус команды определяется по старшему участнику команды. (например, если команда состоит из учащихся 8 – 9 классов, то это команда 9 классов).
- 3.4 Общее число команд-участниц от одной образовательной организации не ограничено.
- 3.5 Участие в Турнире бесплатное.

### 4. Организация и проведение Турнира

- 4.1 Турнир проводится 4 февраля 2021 года.
  - 4.2 Начало турнира в 12.00 по московскому времени.
  - 4.3 Турнир проводится на платформе Яндекс.Контест (<https://contest.yandex.ru>).
  - 4.4 Заявки на участие (приложение 1) образовательная организация должна направить на адрес электронной почты [turnir@rostov4.ru](mailto:turnir@rostov4.ru). Заявки принимаются до 3 февраля 2021г.
  - 4.5 Продолжительность Турнира: доступ к системе подачи ответов будет открыт до 18:00 4 февраля 2021г.
  - 4.6 В день проведения Турнира участники получают ссылку на задания, тексты заданий в формате pdf, а также данные для входа (логин/пароль) в систему Яндекс.Контест. Эти данные будут высланы на e-mail, с которого была направлена заявка. Также ссылка будет доступна из новостной ленты сайта МОУ СОШ №4 г.Ростова <http://rostov4.ru>.
  - 4.7 Для получения баллов за задачи участники:
    - проверяют решение задач на локальном компьютере;
    - загружают программу в систему Яндекс.Контест;
    - получают баллы.
- Количество попыток загрузки программы по каждой задаче не превышает 100.
- 4.8. Выполнение заданий осуществляется коллективно, на каждое задание команда-участница дает один ответ.
  - 4.9. Итоговый балл команды-участницы Турнира – сумма баллов, набранных по всем заданиям, выставленная системой Яндекс.Контест.
  - 4.10. При выполнении заданий разрешается пользоваться любыми доступными материалами, калькуляторами, программным обеспечением, Интернет.
  - 4.11. Вручную задачи не проверяются, только системой тестов в Яндекс.Контест.

## 5. Подведение итогов Турнира

- 5.1 Результаты Турнира подводятся на основании рейтинга в системе Яндекс.Контест.
- 5.2 Результаты подводятся по каждой параллели отдельно. (Если команда состоит из представителей разных параллелей, итог подводится по самому старшему представителю команды. Например, если в команде 2 ученика 8 класса и 1 ученик 9 класса, тогда итог будет подводиться по 9 параллели.)
- 5.3 Победителем считается команда, занявшая 1 место по итогам рейтинга и набравшая не менее 50% от максимально возможного балла для 10-11 классов и не менее 20% для 7-9 классов.
- 5.4 Если разные команды имеют одинаковый балл, то они обе признаются победителями.
- 5.5 Команды, занявшие 2 и 3 места по итогам рейтинга и набравшие не менее 30% от максимально возможного балла для 10-11 классов и не менее 10% для 7-9 классов, считаются призерами Турнира.
- 5.6 Победители и призеры Турнира награждаются грамотами управления образования администрации Ростовского МР.
- 5.7 Грамота выдается на команду с указанием фамилии и имени каждого участника.
- 5.8 Руководители, подготовившие команды, ставшие победителями и призерами Турнира, получают благодарственные письма управления образования администрации Ростовского МР.
- 5.9 Команды, не ставшие победителями и призерами, получают сертификат участника Турнира.

## Форма заявки

№ п/п	Наименование ОО	Название команды	ФИО участников/ дата рождения	Класс	ФИО руководителя команды/ дата рождения