

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение

«Детский сад № 3 Золотая рыбка»

Интерактивная игра «Где логика?» по
теме «Пусть всегда будут мамы» с
родителями воспитанников старшей
группы.

Разработали воспитатели:

Варваричева Н.Ю,

Мамохина А.В.

Ростов

2020

Цель игры: приобщить родителей к участию в жизни детского сада.

Задачи:

- достичь оптимального уровня взаимодействия педагогов и семьи через систему социального партнерства и внедрения эффективной формы работы (интерактивная игра);
- привлечь родителей к сотрудничеству с педагогами и друг с другом, воспитывать стремление активно участвовать в интерактивной игре, формировать потребность проводить свободное время в разнообразной творческой деятельности;
- формировать у родителей мотивацию к общению, стимулировать познавательный интерес родителей;
- стимулировать желание проявлять инициативу, отстаивать свою точку зрения;
- развивать ассоциативное мышление, общую эрудицию;
- способствовать интеллектуальному развитию личности родителей, формировать чувство товарищества, ответственности, взаимовыручки, умение работать в команде.

Оборудование: компьютер, мультимедийный проектор, экран, презентация Power Point «Где логика?», колокольчики.

Контингент участников: педагог, родители воспитанников старшей группы, воспитанники.

Количество человек: 12 человек.

Место и время проведения: музыкальный зал, март.

Время продолжительности: 30 минут.

Ведущие: Варваричева Надежда Юрьевна, Мамохина Анастасия Владимировна.

Правила игры «Где логика?»:

- ≡ В игре принимают участие две команды родителей.
- ≡ Одна команда играет против другой.
- ≡ В течение всей игры команды выполняют различные задания и этим зарабатывают баллы.
- ≡ Победитель каждого раунда получает один балл.
- ≡ Та команда, которая заработает больше баллов, выигрывает главный приз.
- ≡ Первым отвечает та команда, кто быстрее другой позвонит в колокольчик.
- ≡ Если команды попадут в затруднение, то они смогут воспользоваться подсказкой «Ведущий помощи», обратившись к ведущему.

Ход игры:

Вступительное слово.

Еще в античности зародилась наука, именуемая логикой: эта дисциплина изучает правильное мышление, формы, методы и законы интеллектуальной познавательной деятельности.

Умение правильно рассуждать, решая различные задачи, и делать правильные выводы требуется человеку на протяжении всей его жизни.

Такие логические операции, как классификация, определение, доказательство или опровержение применяются людьми постоянно, причем как при решении сложных задач, так и в быту.

В игре принимают участие две команды. Одна команда играет против другой. В течение всей игры команды выполняют различные задания и этим зарабатывают баллы. За каждый правильный ответ, команда получает 1 балл. Первым отвечает та команда, кто быстрее другой позвонит в колокольчик. Если команды попадут в затруднение, то они смогут воспользоваться подсказкой «Ведущий помощи», обратившись к ведущему (педагогу).

Итак, мы начинаем!

Представление команд.

Игроки придумывают название команд.

1 РАУНД «НАЙДИ ОБЩЕЕ»

Первый раунд игры. На экранах появятся три картинки, которые отражают качества матери. Ваша задача понять, какое качество их объединяет. Игроки могут дать любую версию, но логичную.

1. Статуэтка «Сова с книгами»; мудрый человек; открытая книга.

Ответ: Мудрая.

2. Лампочка в руке; от человека исходит энергия; энергичная девушка.

Ответ: Энергичная.

3. Карманные часы; бриллианты;

Ответ: Бесценная.

4. Девушка укрывает одеялом бабушку; руки над нарисованной семьей; в руках росток.

Ответ: Заботливая

Подсказка: ведущий даёт название трём картинкам по очереди.

Подведение итогов 1 раунда.

2 РАУНД «НАЗОВИ МЕНЯ»

В этом раунде показывают видеоролики, на которых дети будут объяснять значение слова, не называя его. Задача команд – догадаться, о чем или о ком идёт речь.

1. Доброта
2. Любовь
3. Мама
4. Причёска

3 РАУНД «КЛАССИКА ЖАНРА»

На экране появляются картинки, в которых зашифрована пословица. Команды должны угадать, какая именно.

1. Птица + мать с ребёнком

Ответ: Птица рада весне, а ребёнок матери..

2. Мать с ребёнком + знак «NO» = грустный ребёнок

Ответ: С матерью жить – ни скуки, ни горя не знать

3. Солнце + ясный день, мать + печка.

Ответ: При солнышке светло, при матушке тепло.

4. Мать с ребёнком + надпись «THE END» + человек со знаком вопроса.

Ответ: Материнская ласка конца не знает.

4 РАУНД «ЧЕГО НЕ ХВАТАЕТ»

В данном раунде на экране изображаются картинки, на которых чего-то не хватает. Участники должны угадать, и назвать чего не хватает.

- 1) Брови.
- 2) Швабра.
- 3) Каблуки.
- 4) Спицы.
- 5) Зонт.
- 6) Персики.

5 РАУНД «КИНОРЕБУСЫ»

В этом раунде на экранах будут показаны мультфильмы о маме. Задача команд, дать название мультфильма.

1. Мультфильм «Умка»
2. Мультфильм «Мама для мамонтёнка»
3. Мультфильм «Осторожно, обезьянки»
4. Мультфильм «И мама меня простит»
5. Мультфильм «Северная сказка»

6. Мультфильм «Мама»

Подведение итогов игры.